

Durée de match : Tournoi à la ronde... Groupe de 4 : une période de 24 minutes... Groupe de 5 : une période de 20 minutes.

Interieure : Le temps s'arrêtera lorsqu'il y aura sortie de ballon à l'intérieur des 2 dernières minutes de jeu, si la différence de buts est de 2 ou moins. **Exterieur :** L'arbitre control le temps, et avisera les 2 equipes lors de les 2 dernieres minutes de jeu

Composition des équipes : Six (6) joueurs sur le terrain par équipe (5 + gardien de but).

Equipment : Equipes : Chaque joueur dans une equipe devrait porter une chandail du meme couleur de le reste de son equipe, et chaque joueur devrait porter une numero unique.

Joueurs : Protege tibias sont obligatoire, souliers a crampons sont interdit pour interieure mais acceptable pour exterieure.

Alignement : Un maximum de 12 joueurs peut être inscrit par équipe.

-Aucun equipe a droit d'ajouter des joueurs sur leur liste des que leur premier match a commencer.

-Aucun joueur ne pourra jouer dès que le dernier match du tour à la ronde de son équipe a débuté, et ce même s'il fut ajouté à liste des joueurs de son équipe avant le premier match.

Ronde des Séries : Joueur doit participer a au moins une match du tour de ronde pour y participer.

Tacle glissé / Une glissade est permise, mais un TACLE GLISSÉ EST INTERDIT! 2 minutes de pénalité seront décernées au fautif.

Règle de pitié : Un match se terminera s'il y a une différence de 6 buts entre les deux équipes.

Joueurs « A » classe : Maximum de 1 joueurs de calibre A ou niveau Elite dans les tournois recreatifs

Pénalités : (interieure) 2 minutes de pénalité seront décernées en cas de tacle glissé, pour avoir donné de la bande, pour une main intentionnelle, pour avoir retardé le match, etc.

Coups francs : Tous les coups francs sont directs. Un but peut aussi être marqué directement d'une rentrée de touche.

Sortie de ballon : Tous les ballons sortis des limites du terrain seront repris par une balle au pied (il n'y a pas de touches avec les mains).

Passe au gardien : Un gardien ne peut pas toucher le ballon avec sa(ses) main(s) lorsque ce dernier provient d'une passe d'un coéquipier.

Noter : Le gardien ne peut pas prendre le ballon dans ses mains après l'avoir contrôlé avec ses pieds hors de son rectangle

Distance sur coups francs : 10 pieds (3 mètres). Hors-jeu : Il n'y a PAS de hors-jeu.

Règle de 5 secondes : Un joueur a 5 secondes pour jouer le ballon sur un coup franc, coup de pied de coin ou sur une rentrée de touche, etc.

Si les 5 secondes s'écoulent, le ballon est donné à l'équipe adverse. L'arbitre comptera à voix haute de 1 à 5.

Pénalités : Lorsqu'une pénalité est décernée, l'équipe fautive jouera à court d'un homme pendant 2 minutes, à moins qu'un but soit marqué par l'équipe non pénalisée. Une pénalité expire si l'adversaire marque un but en avantage numérique.

Carton rouge : Tout joueur recevant un carton rouge sera expulsé du match et ratera **au moins** la prochaine partie à l'horaire de son équipe. L'équipe fautive jouera à court d'un homme pendant 5 minutes, peu importe le nombre de buts inscrits par l'adversaire. La pénalité expirera seulement après 5 minutes la ou l'équipe peut retourner a 6 joueurs.

Carton Jaune : 2 minutes de pénalité automatiquement (interieure seulement)

Quitter le banc des joueurs : *Seuls les participants seront autorisés à prendre place au banc des joueurs et aux alentours.*

Toute équipe qui quitte le banc des joueurs pour prendre part à une bataille ou à un incident sur le terrain sera expulsée du tournoi **sans remboursement...**

Tout joueur ou membre d'une équipe qui quitte le banc des joueurs durant une bataille ou un incident sur le terrain sera expulsé du match et du tournoi. L'équipe du joueur fautif se verra décernée une pénalité et recevra une amende.

Bataille/Tentative de blessure : **Tout joueur qui frappe / tente de blesser volontairement qui que ce soit sera expulsé du tournoi.**

Points : Tour à la ronde : Victoire Temps Regl. = 3 pts - Victoire Prol. = 2 Pts - Defaite Prol. = 1 Pnt - Défaite Regl. = 0 pts - Forfeit = (-1 pnt)

Bris d'égalité : En cas d'égalité de points entre deux ou plusieurs équipes, le classement est établi de la façon suivante :

- Le résultat entre les deux équipes...**b) plus grand nombre de victoires totale...c) plus grand nombre de victoire temps réglementaire
- La plus grande différence de buts (+/-)
- Équipe ayant le plus grand nombre de buts pour.
- moins nombre de carton rouge, ensuite carton jaune...
- Si l'égalité persiste,, Tirs de barrages 3 chaque.

Bris d'égalité entre 3 équipes :

- Meilleur différentielle buts (+/-)**, ensuite, résultat face a face entre les 2 équipes restant...
- plus de BUTS pour, ensuite resultat face a face les 2 equipes restant
- moins de cartons rouge, ensuite resultat face a face entre les 2 equipes restant.
- Tirs de barrages (3 par equipe, jusqu'a gagnant de brise egalite)

Tirs de pénalité : TIRES de BARRAGE (joueur part du point du centre, un contre un en echapee contre le gardien, UNE chance Il n'y a AUCUN retour sur les tirs de pénalité. Gardien na pas le droit de sortir de sa zone. Si faute commis contre le gardien, ou qui'il sort ou touche le ballon hors de sa boite, une tir de penalite sera accorder.

Ballon Toucher a la main dans surface de réparation : Tir de pénalité

Faute du « dernière homme » : Carton jaune et tir de barrage accorder

Prolongation dans les matchs éliminatoires : But en Or,

Protêt : Tout protêt doit être émis AVANT le match. Aucun protêt ne sera accepté une fois le match terminé.

Bonne chance et amusez-vous!